

TYPES DE COMPETITIONS :

1 COMPETITION POUR LES ENFANTS DE MOINS DE 14 ANS :

Les enfants sont, par définition, des mineurs et combattent donc sous la responsabilité de la C.N.S. qui est le garant de leur intégrité physique. Plusieurs deviendront des « Shindokaï » à l'âge adulte, aussi il convient d'être très vigilant sur la pression des frappes exercées et de ne pas hésiter à sanctionner un enfant qui appuierait trop ses coups, ceci afin que leur apprentissage soit progressif, qu'ils apprennent à respecter l'arbitrage et que chaque compétition » enfants » reste toujours une fête.

Les catégories d'âges sont :

- 1) Moins de 6 ans (Chatons)
- 2) Moins de 7 ans (Lionceaux)
- 3) Moins de 8 ans (Lynx)
- 4) Moins de 9 ans (Couguars)
- 5) Moins de 10 ans (Puma)
- 6) Moins de 11 ans (Léopards)
- 7) Moins de 12 ans (Jaguars)
- 8) Moins de 13 ans (Tigre)
- 9) Moins de 14 ans (impératif, pas de dérogation possible) (Lions)

Les deux dernières catégories peuvent être regroupées et divisées en deux en fonction du poids, sans tenir compte de l'âge. Les catégories « féminines » peuvent être montées sur le même schéma lorsqu'elles sont assez nombreuses ou intégrées dans les catégories « masculin ».

Les compétitions peuvent être conçues en élimination directe ou sous forme de poules.

Les inscriptions doivent se faire obligatoirement avant la rencontre afin de prévoir au mieux les catégories, aussi le club organisateur doit envoyer un formulaire d'inscription demandant les critères suivants :

Nom, Prénom, Age, Taille, Poids, Niveau, Expérience

Le manager établira les tableaux en tenant compte de tous ces critères : il déterminera une norme moyenne pour chaque catégorie, écartera chaque combattant « hors-norme » pour le situer dans une catégorie d'âge supérieur ou inférieur.

Les vérifications sont faites le jour même de la compétition :

- a) Licence de la fédération de tutelle
- b) Certificat médical ou il est stipulé « apte au Shindokaï » en compétition de l'année sportive.

c) Autorisation parentale sur le modèle du Shindokai France.

d) Carte de membre Shindokai

e) Passeport Shindokai facultatif (avec le nom collé sur couverture).

IMPERATIF : un seul document manquant entraîne la non-participation de l'enfant.

Après la présentation des enfants appelés individuellement au micro, afin d'être surs de leur inscription, et de leur club d'origine la compétition pourra démarrer.

Pendant les combats les enfants peuvent enchaîner les techniques mais à chaque point marqué, ils seront stoppés, ramenés au centre et le ou les point(s) seront donnés en levant le bras avec le manchon correspondant à la couleur du combattant .

Les techniques autorisées et marquant des points sont :

Techniques de poing ou de pied au corps : 1 points.

Techniques de pied à la tête : 2 points.

Technique de pied retourné au corps : 2 points

Technique de pied retourné à la tête : 3 points.

Les techniques de genou au corps sont autorisées mais n'accordent pas de points

Les techniques de tibia dans la cuisse ne sont tolérées que si elles font partie d'un enchaînement mais ne donnent pas de point.

<p><i>TOUTE TECHNIQUE APPUYEE entraîne 2 points négatifs ou donnent 2 points à l'adversaire</i></p>
--

2 Points négatifs entraînent la disqualification du combattant.

Les techniques interdites sont :

Toute technique appuyée

Toute saisie

Toute projection et arm-lock

Toute technique de genou à la tête

Toute technique de poing de main ou de coude à la tête au cou ou à la nuque

Toute technique dans l'articulation du genou

Toute technique dans le dos

Toute technique jugée dangereuse par un arbitre ou le juge central.

Les protections obligatoires sont :

Casque avec grille de protection ou plexi en cas de présence d'appareil dentaire.

Protège-tibias avec retour sur le coup de pied

**Petits gants (type boxe)
Coquille recommandée.**

Les temps de combat sont :

1 minute et 30 secondes pour les combats

Prolongation d'une minute en cas de match nul

Au premier point marqué en cas de deuxième prolongation (mort subite)

**La victoire est accordée avant la limite
lorsqu'un combattant possède
au minimum 6 points.**

Toutes les Finales se déroulent en 2 minutes et sur 12 points

**L'organisateur doit prévoir
une collation gratuite pour tous les enfants
ainsi qu'une récompense
pour chaque participant.**

**Les compétitions pour les enfants doivent être une fête et une
vitrine du Shindokai vis à vis des parents, des sponsors, des
collectivités**

SHINDOKAI FRANCE

AUTORISATION PARENTALE

CLUB : _____

Je, soussigné (e), M ou Mme _____

demeurant _____

ville _____

autorise mon fils ou ma fille _____ ,

né(e) le _____ à _____

demeurant _____ , ville _____

à participer à l'événement (type) _____

qui se déroulera le _____ à _____

Je certifie que mon enfant n'a aucune contre-indication physique ou médicale pour participer à cette manifestation.

J'autorise le club ou ses dirigeants à utiliser le moyen de transport le plus approprié pour se rendre à cet événement

En outre, j'autorise les dirigeants ou le médecin à prendre toutes les dispositions nécessaires en cas de problème

Fait à _____ , le _____

Signature :

2 COMPETITION POUR LES CADETS JUNIORS ET SENIORS DEBUTANTS (H et F)

Ce public doit combattre en toute sécurité car ce sont encore des mineurs ou des débutants, aussi même si une liberté plus grande du règlement leur est accordée le règlement d'arbitrage du Shindokai France doit en priorité les protéger.

Cadet : de 14 à moins de 16 ans

Junior : de 16 à moins de 18 ans

Senior débutant : moins de 2 ans de pratique martiale ou sports de combat.

Les catégories de poids sont:

Cadets : moins de 50, moins de 60kg, 60 et plus

Cadettes : moins de 45, moins de 55, 55 et plus

Juniors : moins de 60, moins de 70, 70 et plus

Juniors : moins de 50, moins de 60 , 60 et plus

Seniors débutants : moins de 65, moins de 75, moins de 85, 85 et plus

Séniors débutants : moins de 65, 65 et plus

Pas de dérogation possible de changement de catégorie d'âge de junior à senior.

Possibilité de cadet à junior dans les 2 sens avec l'accord unanime du manager, des juges et arbitres et de tous les entraîneurs.

Les inscriptions se font comme pour les enfants au préalable, la vérification des papiers et des poids peuvent être décidées par le manager d'être faite la veille, suivant l'importance de la compétition, ou du nombre d'inscrits.

Les documents demandés sont les mêmes que pour la catégorie des enfants, mais le certificat médical doit avoir moins de six (6) mois et le passeport Shindokai (avec nom collé sur couverture) est obligatoire pour les membres Shindokai.

AUCUNE DEROGATION POSSIBLE
EN CAS DE MANQUE D'UN DOCUMENT

Les techniques autorisées sont :

Toute technique de genou au corps sans saisie

Toute saisie de moins de trois (3) secondes pour suivre avec une projection.

Toute technique de poing, de main ou de coude au corps

Toute technique de pied au corps.

Toute attaque de pied ou tibia dans les jambes

Toute technique de pied à la tête contrôlée

Projection du combattant sans tomber, poser une main ou une partie supérieure du corps et en tenant l'adversaire (cadets et juniors)

Toute projection pour séniors débutants.

Balayage latéral entraînant une chute de l'adversaire (saisie non obligatoire)

Les techniques interdites sont :

Toute attaque de percussion (pied, poing, main coude ou genou) en saisie

Toute attaque de pied non contrôlée à la tête ou au cou

Toute attaque de poing, main, coude à la tête ou au cou

Toute lutte au sol

Toute projection en guillotine

Toute projection sans tenir l'adversaire (sauf séniors débutants)

Toute projection qui entraînerait un hors-combat de l'adversaire

Toute saisie supérieure à trois (3) secondes

Toute attaque dans les genoux ou le dos

Toute attaque dans les parties génitales

Comptage des points :

Une technique de pied à la tête non appuyée donne deux (2) points

Une projection sans tomber ou poser un genou donne deux (2) points

Une technique au corps ou dans les jambes qui empêche l'adversaire de revenir avant 3 secondes donne six (6) points

Une technique au corps ou dans les jambes qui empêche l'adversaire de revenir avant cinq secondes donne douze (12) points soit la victoire.

La victoire est accordée avant la limite lorsqu'un combattant possède au minimum douze (12) points.

L'arbitre central doit être vigilant sur la qualité des projections, sur le maintien de l'adversaire qui ne doit pas se blesser en tombant. Toute projection qui amènerait un Hors combat de trois (3) secondes d'un combattant entraînerait un Hansoku Chui au projecteur (soit 6 points au projeté), la deuxième fois entraînera la disqualification du fautif. Un hors combat supérieur à 5 secondes entraîne la disqualification du projecteur.

Les protections obligatoires sont :

Coquille pour les masculins

Plastron pour les féminines

Protège-dent **OBLIGATOIRE** pour tous

Casque

Casque avec grille ou plexi si présence d'appareil dentaire

Petits gants à doigts ouverts de type free-fight

Protège-tibias avec retour sur le coup de pied

Ces protections doivent être fournies par l'organisateur afin que tous les combats se déroulent dans la plus parfaite impartialité.

Aucun bandage sur les phalanges, sur les chevilles, sur les genoux etc.... Seuls les bandages (et d'un niveau raisonnable) sont tolérés autour des poignets.

Les temps des combats sont :

2 rounds de 2 minutes avant les quarts (1/4) de finales

2 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les 1/4 et 1/2 finales

3 rounds de 2 minutes et un autre en cas de match nul pour les finales.

*Le manager avec l'autorisation de l'organisateur
peut décider que les 1/4 et 1/2 finales fassent obligatoirement
3 rounds et les finales 4 rounds(en fonction du nombre
d'inscrits)*